

PROJET ASSOCIATIF DU SAMMY SKATE CLUB 2023-2026



Le Sammy Skate Club est une association sportive créée en 1992 à Quimper (Finistère) qui a pour objet **la pratique du Skateboard**. Depuis Septembre 2017, **les pratiques du Roller, de la Trottinette, et du BMX** font parties intégrante de ce nouvel objet.

La pratique de ces disciplines doit être **un moyen d'éducation et de culture, et un moyen d'intégration et de participation à la vie sociale et citoyenne**. L'association a donc pour but d'organiser, de développer, d'animer, d'enseigner et de promouvoir le Skateboard, le Roller, la Trottinette, et le BMX, et de permettre l'accès de tous à la pratique de ces sports.

Lieux (depuis 01/2014) : Skatepark couvert, 71 avenue Jacques Le Viol (Quartier Prat ar Rouz) 29000 Quimper.

Les Valeurs du club : passion et plaisir / partage / vivre-ensemble / sécurité

Les principaux axes de travail de ces 3 prochaines années

1/ Développer et approfondir chacune des 4 disciplines proposées (skate, roller, trottinette, BMX)

-pratique libre -cours et stages -compétitions -sorties club (à l'extérieur)	<u>Exemple</u> : Faire en sorte que notre compétition de trottinette devienne une étape du futur championnat de France (comme c'est le cas en roller)
---	--

2/ Concevoir, développer, mettre en place et évaluer les projets d'actions transversales

-sport féminin -sport pour tous (handicapés / défavorisés) -sport santé & sport adapté -sport scolaire -sport et entreprises -sport olympique (skate et BMX aux J.O.)	<u>Exemples</u> : -Poursuivre le développement du sport pour tous (passer de séances ponctuelles pendant les vacances à la création d'un créneau hebdomadaire dédié, à l'année) -Développer le sport en entreprise, grâce notamment au référencement de la plateforme Bret'on mov. -Poursuivre le développement des séances avec des scolaires (primaires, collèges, lycées)
--	---

3/ Développer la communication

-partenariats médiatiques (presse et radio) -supports de communication et réseaux web	<u>Exemple</u> : -Améliorer le site internet (utilisation et référencement) et faciliter la gestion des modifications futures
--	--

4/ Rechercher des financements

-vente de prestations (ex : initiations sur événements extérieurs) -sponsoring et mécénat -subventions	<u>Exemple :</u> -Poursuivre le développement de prestations sur des événements (ex : Tattoo Show à Quimper, Gliss'N'Zik à Morlaix...) -Développer la vente d'espaces publicitaires à l'année auprès de commerçants locaux (leur logo sur planche de skate exposée au skatepark)
--	--

5/ Poursuivre la dynamique de développement du bénévolat, de la formation, et de la création d'emplois

-valorisation du bénévolat -formations bénévoles, salariés, et éducateurs sportifs -pérennisation des emplois et embauches	<u>Exemple :</u> Publier systématiquement sur les réseaux pour remercier les bénévoles suite à une aide ponctuelle (ex : aide sur événement)
--	---

Partenaires privés :

Breizh Rider, surf & skate shop à Douarnenez
Siwa, sonorisation à Quimper
Skatedeluxe, shop en ligne de skate
Clic'N'Roll, EasyRiser, Hotmer,
shops en ligne (multi-disciplines)
SEBA, FRSkate, Blunt, Globe, matériels sports de glisse
Breizh Jump Park, trampoline park à Quimper
Braou Energy, boisson énergisante
Vintage Factory Friperie, shop à Quimper
Easy Surf School, école de surf à St Jean Trolimon

Partenaires associatifs :

Handisport Cornouaille Quimper
Association Autisme Cornouaille
Hip Hop New School
Rise Up (école de surf) à Plomeur

Financeurs publics :

Ville de Quimper
Conseil Départemental du Finistère
FDVA
ASP (service civique)
ANS